

Весёлые игры на развитие внимания для дошкольников

Подготовила воспитатель группы «Шалунишки»
Аксенова С.В.

Умение сосредотачиваться, внимательно слушать и правильно выполнять инструкции очень важны для обучения в школе. Каждый год специалисты разрабатывают новые пособия и полезные материалы для развития этих ценных навыков у детей. Но есть и более простые способы потренировать саморегуляцию и произвольное внимание — сыграть с ребёнком в подходящие игры!

Затеяв весёлую игру, вы отлично проведёт время вместе и поможете ребёнку «прокачать» различные стороны внимания — устойчивость, объём, избирательность, способность распределения и переключения внимания. Во что можно сыграть дома?

Муха

Для игры вам понадобится лист бумаги и ручка. Распечатайте или разлините лист на клеточки. Начинать можно с игрового поля 3 на 3. Нарисуйте или поставьте фигурку мухи в центральную клеточку.

Объясните ребёнку, что вы будете диктовать ему, как летит муха. Например, муха летит на одну клеточку вверх, вправо, две клеточки вниз и т. д. Когда муха вылетит из «окна» (то есть за пределы игрового поля), ребёнок должен хлопнуть, то есть поймать муху и показать, где она вылетела. С малышами можно использовать маленькое поле, постепенно увеличивая его. Сначала ребёнок либо рисует полёт мухи, либо двигает фигурку по вашим командам. Затем, когда он уже не путает понятия «право-лево», хорошо понял правила, можно усложнить игру. Теперь пусть не рисует путь мухи, а передвигает её в уме. Игровое поле при этом остается у него перед глазами. Ещё одним усложнением будет увеличение количества команд.

Помимо внимания эта игра отлично развивает способность работать по слухоречевой инструкции, тренирует пространственное восприятие, помогает закрепить понятия «право-лево», «вверх-низ», учит работать с клеточками. Отлично подходит детям от 5 лет. Более сложные варианты игры с двумя мухами и большим количеством клеточек подойдут для игры с младшими школьниками.

Саймон говорит

Эта известная английская игра. Один человек становится ведущим — Саймоном. Он даёт команды остальным участникам, и те их выполняют. Начинается команда обычно со слов: «Саймон говорит...» («Саймон говорит: поднимите правую руку вверх»), но не всегда! Важно слушать очень внимательно: если ведущий «забыл» произнести эти два слова, то команду выполнять нельзя.

Отлично подходит для развития слухоречевого внимания, скорости реакции. Игру можно смело использовать в качестве физкультминутки.

Делай то, что я скажу, а не то, что покажу

Ещё одна отличная двигательная игра: в ней необходимо выполнять только то, что говорит ведущий, а вовсе не то, что показывает. Он делает разные движения, при этом вслух называя другие (убирает за спину левую руку, а вслух просит поставить её на талию), таким образом запутывая детей. Кто сделал неправильно, тот выбывает.

Вы поедете на бал? (Да и нет — не говори)

Ещё одна замечательная известная детская игра. Правила очень простые: Ведущему нужно отвечать на вопросы, при этом ни разу не произнести слова «да» и «нет». Остальные участники задают вопросы, пытаясь спровоцировать его на ответ запрещёнными словами. Ошибся, значит, проигрывает. Есть и вторая версия игры, где ещё добавляется запрет на слова «чёрное» и «белое». Тогда игра начинается со слов: «Да и нет не говорите, черное-белое не называйте, Вы поедете на бал?»

Шифровки

Для младших школьников можно использовать игры, построенные по следующему принципу:

Родитель объясняет: «Мы с тобой играем в шпиона-шифровщика. Я буду диктовать тебе послание. Сами слова не записывай, только шифруй послание следующим образом: если в слове есть буква „А“, то ставишь плюсики, если есть буква „С“, то ты пишешь кружок». Сами буквы и их количество может меняться. В таких заданиях отлично повторять словарные слова.

- Можно предложить другую шифровку: «я диктую тебе слова, но ты их не записываешь, а пишешь только цифры — количество букв, из которых эти слова состоят». Например, фраза «мама мыла раму» будет выглядеть так «4, 4, 4».
- Похожий принцип используется в играх-заданиях, когда ребёнку читаются слова, а тот записывает их не целиком, а только первые три буквы, если слово женского рода и последние три буквы, если оно мужского рода.
- Для ребят старшего дошкольного возраста, можно упростить задачу: «если я хлопну один раз — ты пишешь точку, если два раза, то ты ставишь черточку».

Игр существует огромное множество, их можно менять, улучшать, усложнять, добавлять свои правила и своих любимых героев — дети тут всегда рады предложить что-то о новое. Главное — играйте с удовольствием!